

MUHACKADEMY 2023

REINVENTARE LA RUOTA

SMONTARE UN'IDEA E COSTRUIRE UN CYBERDECK

MATTIA PESCI MORO

(NON) REINVENTARE LA RUOTA

DA WIKIPEDIA - GLI ANTIPATTERN PIU COMUNI:

Reimplementare un metodo che è già stato implementato, testato e ottimizzato da qualcun altro



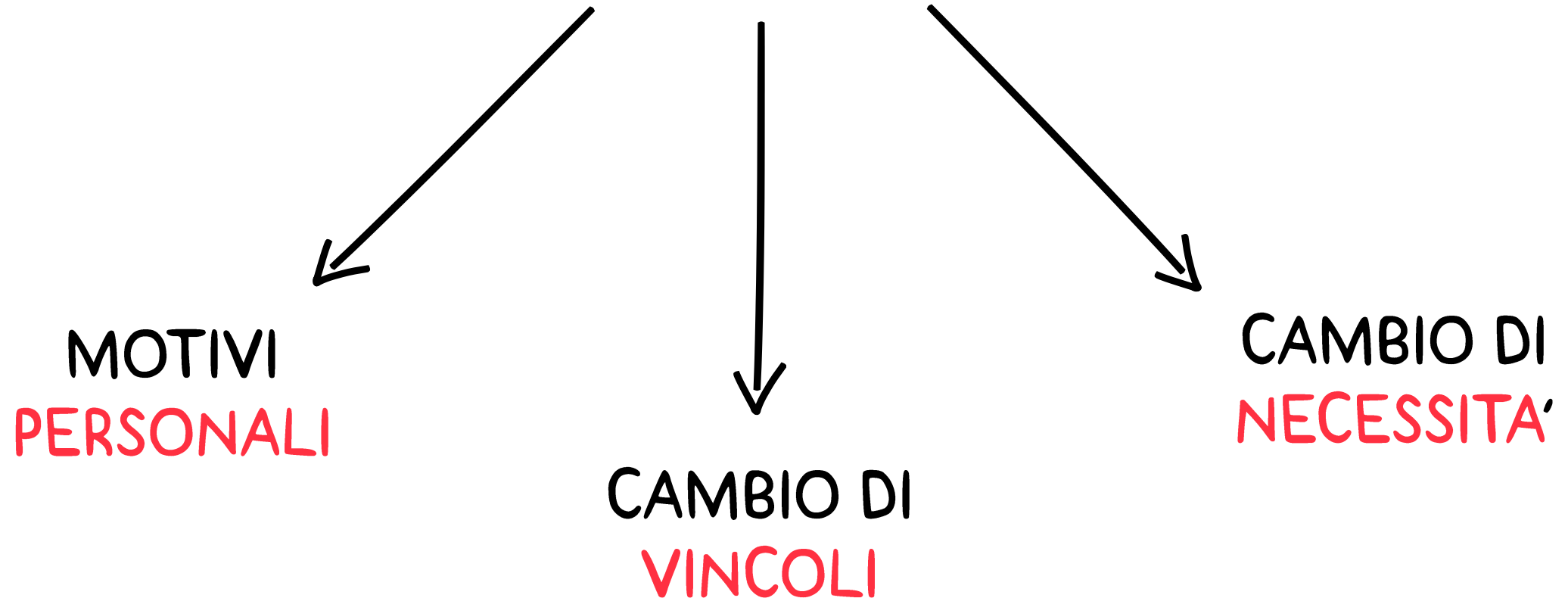
(NON)

REINVENTARE LA RUOTA

WIKIPEDIA - GLI ANTIPATTERN PIU COMUNI:

un metodo che è già stato implementato, testato e
ottimizzato da qualcun altro

PERCHE' REINVENTARE LA RUOTA?





IL CYBERDECK



UN MODO PER IMMAGINARE IL FUTURO

THE PLAN

OBIETTIVI

COSA VOGLIO DAL MIO CYBERDECK?

- VERSATILITA'
- POTER UTILIZZARE TUTTI I COMPONENTI IN MODO INDIPENDENTE
- POTER SPERIMENTARE E CAMBIARE IDEA
- UTILIZZABILE QUOTIDIANAMENTE IN PIU' CONTESTI
- POTERLO USARE DA SEDUTO E IN PIEDI

OBIETTIVI

COSA VOGLIO DAL MIO CYBERDECK?

- VERSATILITA'
- POTER UTILIZZARE TUTTI I COMPONENTI IN MODO INDIPENDENTE
- POTER SPERIMENTARE E CAMBIARE IDEA
- UTILIZZABILE QUOTIDIANAMENTE IN PIU' CONTESTI
- POTERLO USARE DA SEDUTO E IN PIEDI

EH CERTO...
MANCA SOLO CHE
FACCIA IL CAFFE'



THE PLAN

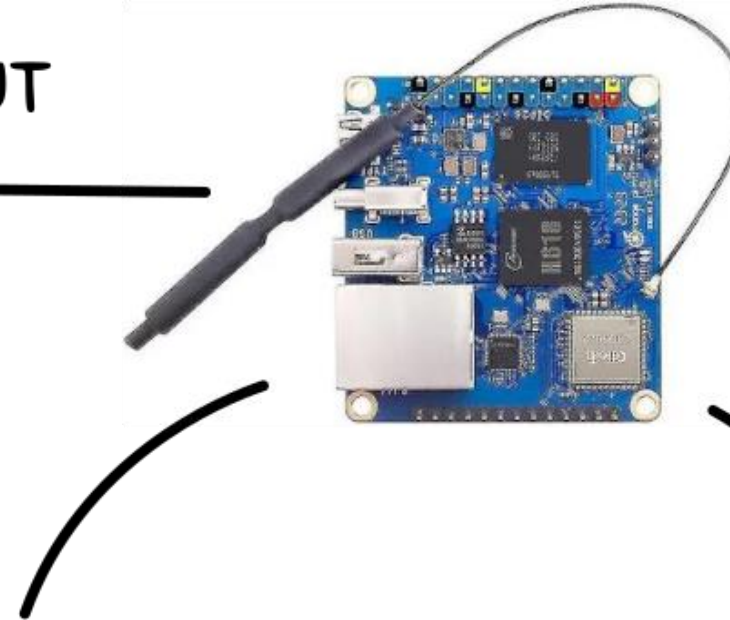
L'ESSENZIALE

SBC

OUTPUT



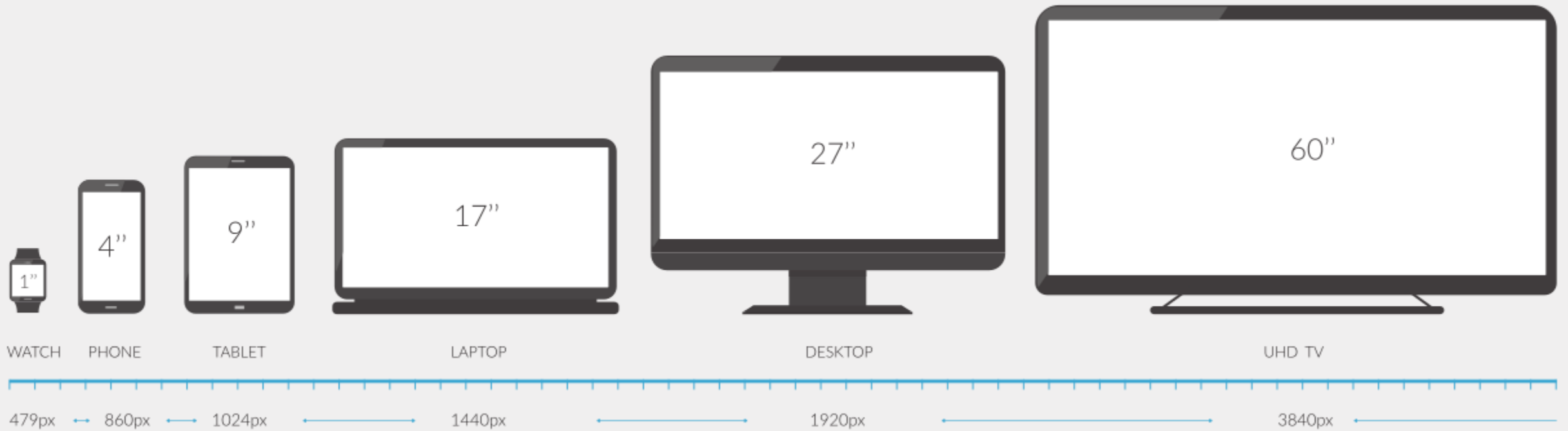
INPUT



POWER



OUTPUT



OUTPUT

ANOTHER OPTION?



INPUT

INPUT

IL VINCOLO DELLA TASTIERA

INPUT

FISICO VS VIRTUALE

159 ANNI DOPO...

INPUT



⌘⌘
PERCHE' ESISTE ANCORA?|

suggerimenti: | BOH

Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L

INPUT

REINVENTARE IL LAYOUT

DVORAK

Win Key	Alt	Alt Gr																Win Key	Menu	Ctrl								
@ 2	# 3	\$ 4	% 5	^ 6	& 7	* 8	(9) 0	{ [}]	Backspace	" 1	' 2	< 3	> 4	P 5	Y 6	F 7	G 8	C 9	R 0	L ?	/	+ =	Enter	Shift	↑	↓
Win Key	Alt	Q	J	K	X	B	M	W	V	Z	Shift	A	O	E	U	I	D	H	T	N	S	-	.	Enter	Shift	↑	↓	

COLEMAK

Win Key	Alt	Alt Gr																Win Key	Menu	Ctrl								
@ 2	# 3	\$ 4	% 5	^ 6	& 7	* 8	(9) 0	- =	+	Backspace	Q	W	F	P	G	J	L	U	Y	:	;	{ [}]	Enter	Shift	↑	↓
Win Key	Alt	Z	X	C	V	B	K	M	<	,	>	A	R	S	T	D	H	N	E	I	O	.	?	Enter	Shift	↑	↓	

AZERTY



INPUT

REINVENTARE LA FORMA

LAYERING

100%



96%



80%



75%



65%



60%



40%



30%



INPUT

REINVENTARE LA LOGICA

CHORDED KEYBOARD



INPUT

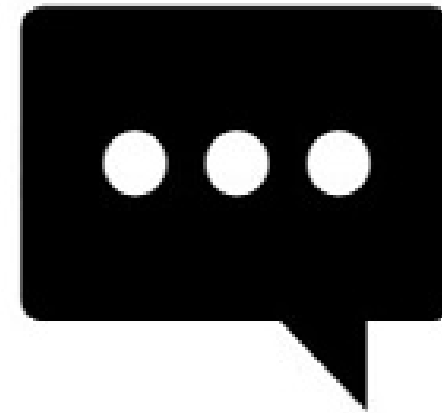
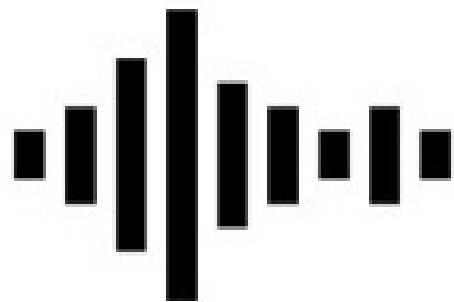
REINVENTARE LA L'INTERFACCIA

STT

Speech To Text

SSI

Silent Speech Interface



INPUT

LA NOSTRA SCELTA

LAYERING

+

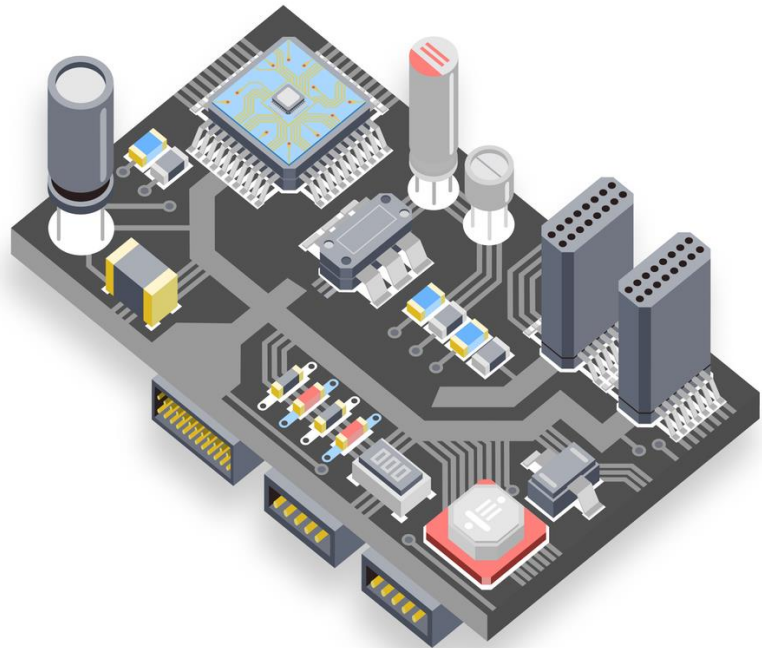
HALF-QWERTY

	!	@	#	\$	%					
	1	2	3	4	5	6				
Tab	Q	W	E	R	T					
delete	P	O	I	U	Y					
	A	S	D	F	G					
	:	L	K	J	H					
Shift	Z	X	C	V	B					
return	/	.	.	M	N					
Flip										

^	&	*	()	_	+	Delete			
6	5	7	4	8	3	9	2	0	1	-
	Y	U	I	O	P	{	}		tab	\
	T	R	E	W	Q		tab		tab	\
	H	J	K	L	:	"				Return
	G	F	D	S	'	A	'			
	N	M	<	>	?					Shift
	B	V	.	C	.	X	/	Z		
Flip										



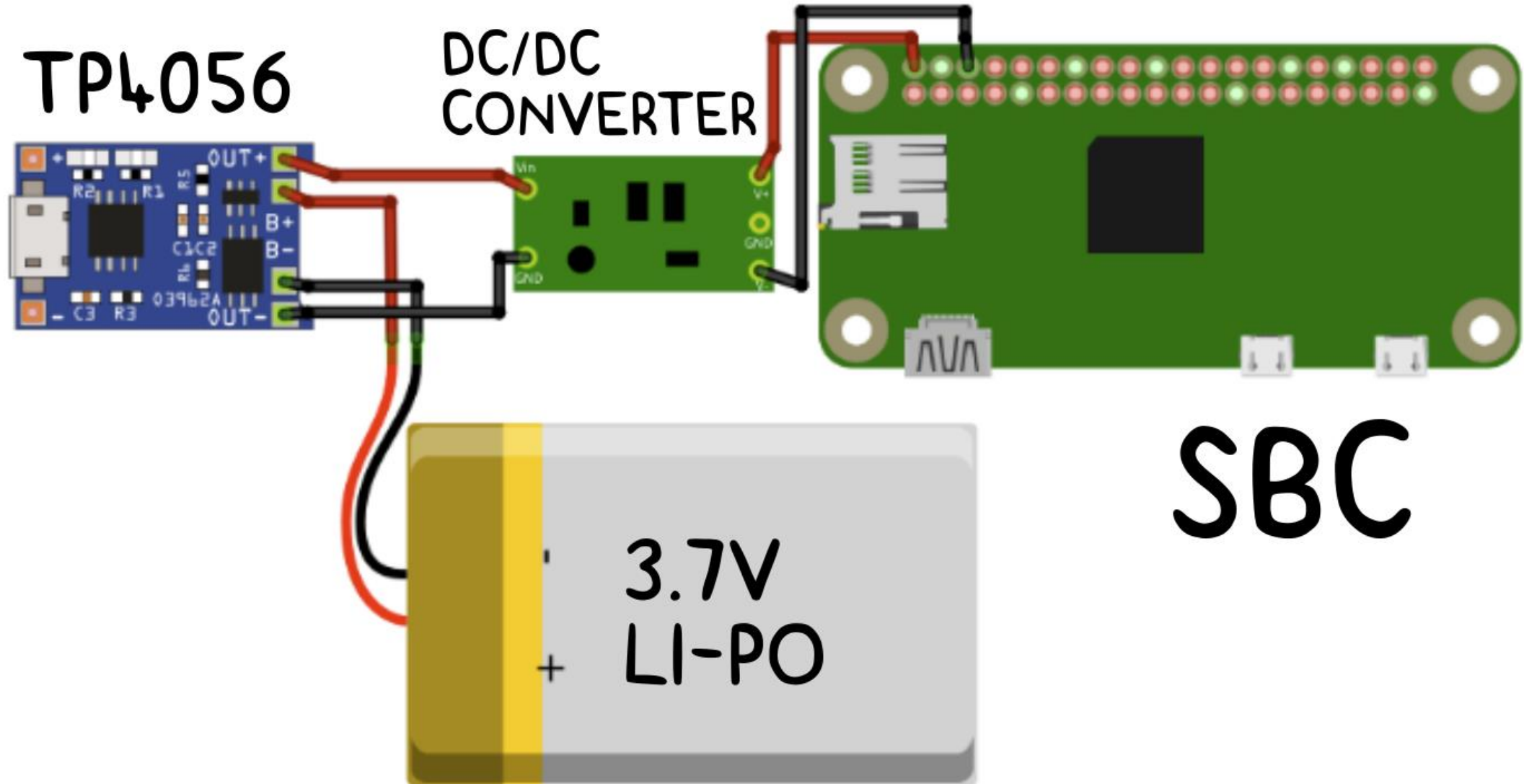
SBC: SCEGLIERE UN FRUTTO



ALIMENTAZIONE

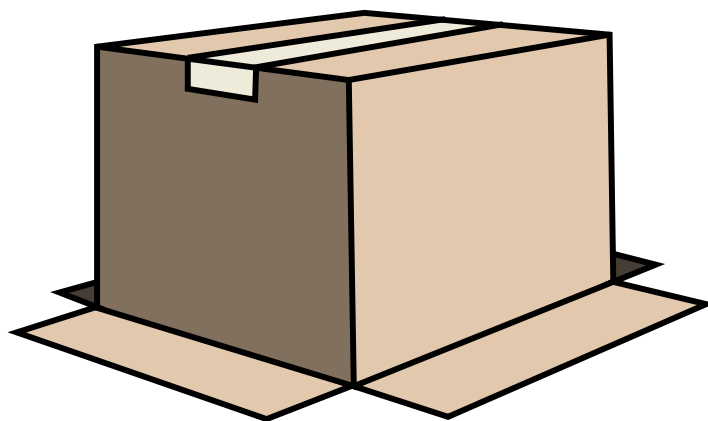
TP4056

DC/DC
CONVERTER



SBC

DALLA CARTA -> AL CARTONE



AND NOW WHAT?

RIFERIMENTI E LINK:

- <https://muhack.org>
- <https://haxed.it>
- <https://cyberdeck.cafe/>
- <https://hackaday.io/search?term=cyberdeck>
- <https://www.youtube.com/@PyottDesign>
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_emerging_technologies
- William Gibson – NEUROMANTE

MAIL:

pescimoro.mattia@gmail.com



THE END.

GRAZIE DELL'ATTENZIONE!