



Non si lascia il PC sbloccato



DISCLAIMER

L'app che andremo ad analizzare in questo intervento è stata scritta da me e la chiave che viene utilizzata è la mia

Questo talk è solo a scopo didattico



Di Cosa Parliamo Oggi?



Cos'è il Reverse engineering

Il **reverse engineering** è un processo atto ad analizzare un sistema, software o dispositivo, anche senza accesso al suo codice sorgente, per comprenderne il funzionamento, la logica interna e le strutture.

Si parte **dall'output**, o dal comportamento osservabile, e si lavora a ritroso per ricostruire come è stato realizzato.



Statico vs Dinamico

Statico

Analisi che viene condotta **senza eseguire il codice**.

Vengono utilizzati una **serie di tools e strumenti per analizzare il programma** al fine di **ricavarne lo scopo e le funzionalità**.

Dinamico

Analisi che viene **condotta eseguendo il programma e osservandone il comportamento** monitorando ad esempio il flusso di esecuzione, le interazioni con server e servizi o l'uso della memoria.

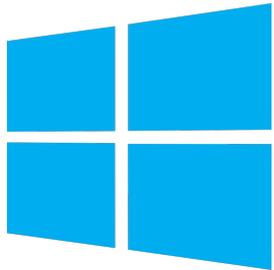


Reverse engineers Statico su un App Android

Abbiamo spiegato cosa vuol dire reversare staticamente un programma, ma su android come funziona?

Prima di tutto dobbiamo avere un [esequibile](#) da studiare.

Se ad esempio su windows abbiamo i `.exe` e su linux abbiamo `.elf`, su android abbiamo gli [apk](#)



Cos'è un APK?

Un APK (**Android Application Package**) è il formato con cui vengono distribuite e installate le applicazioni Android.

Si può pensare come un "pacchetto" che contiene tutto ciò di cui un'app ha bisogno per funzionare: codice compilato, risorse grafiche, file di configurazione e altro.

Quando scarichi un'app, il tuo dispositivo Android "scarta" l'APK e lo installa.



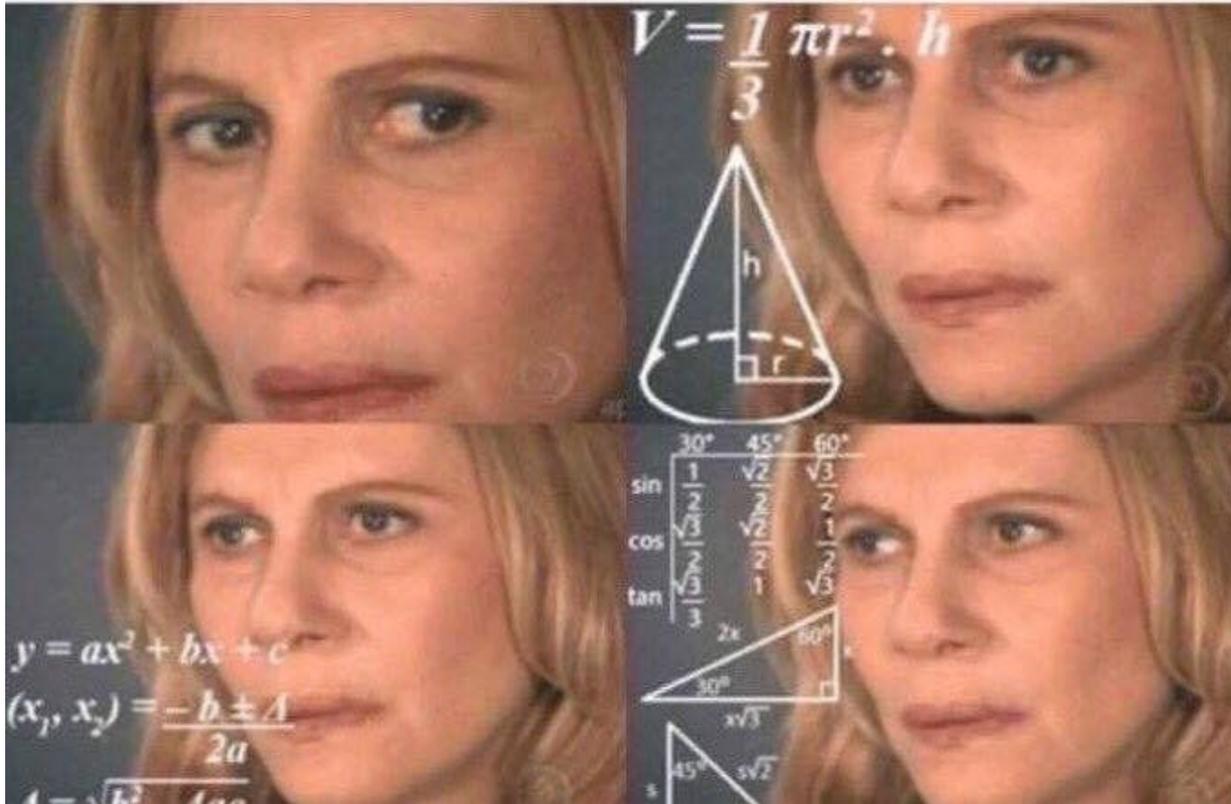


Strumenti

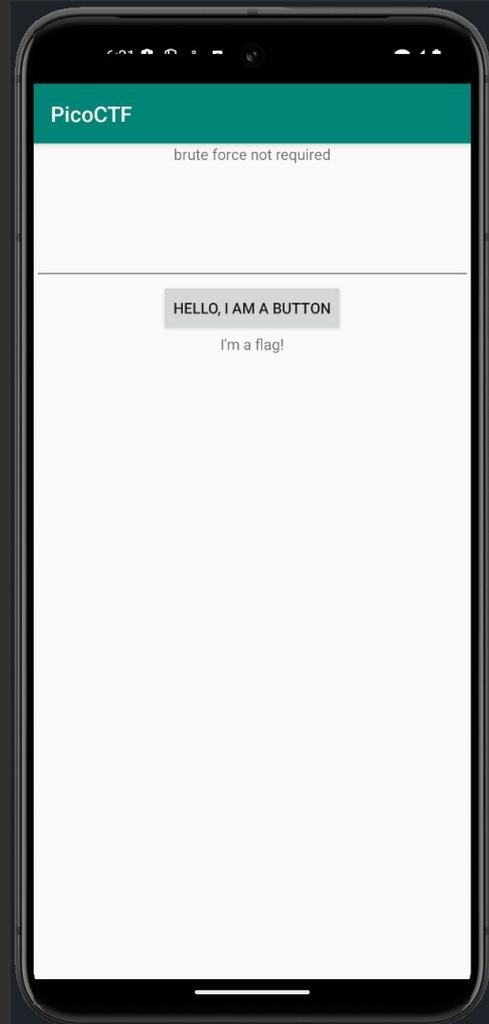


 **APKTOOL**

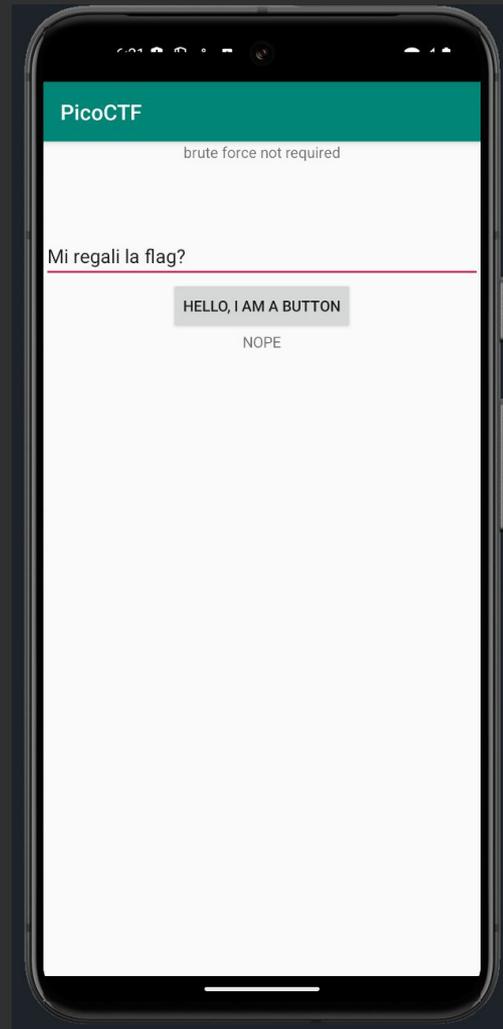
Tutto bellissimo, ma quindi?



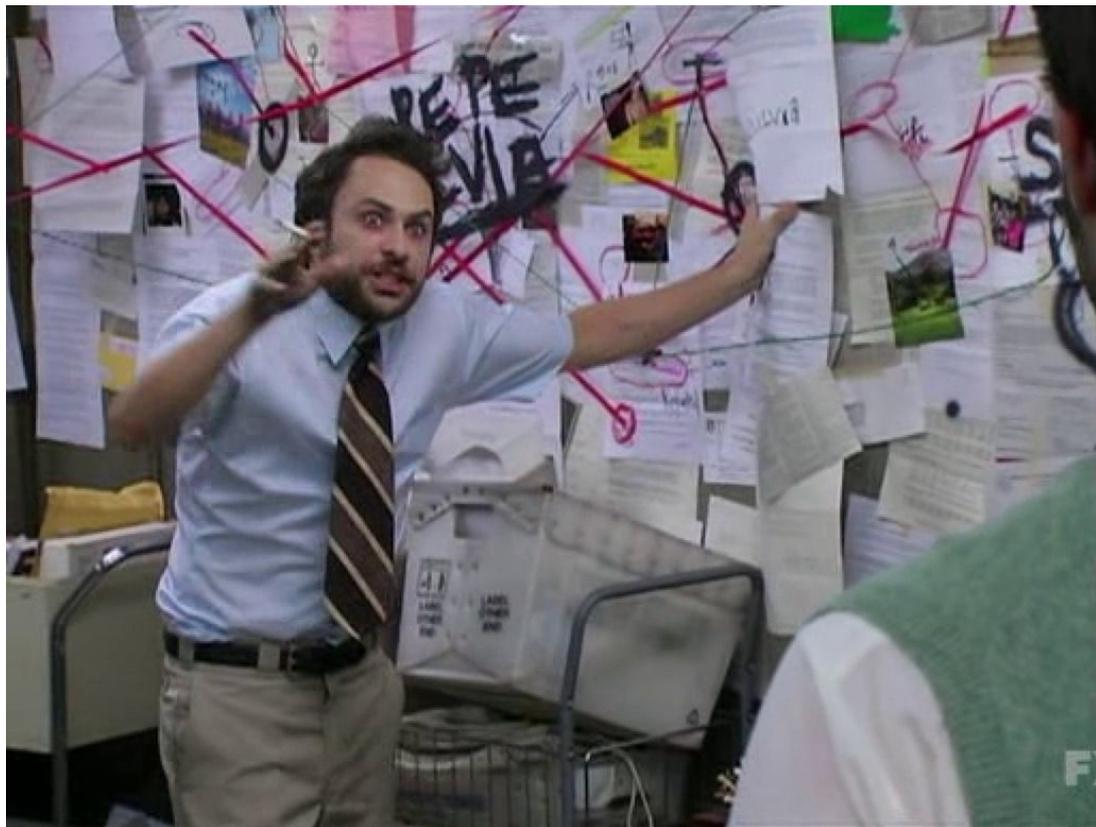
PicoCTF 2019



PicoCTF 2019

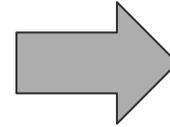
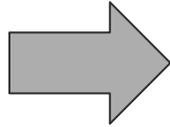


Okay qual è il piano?



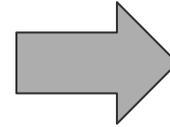
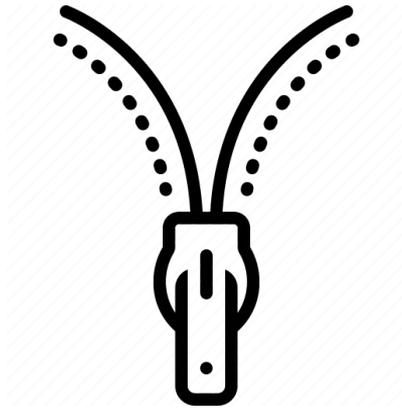
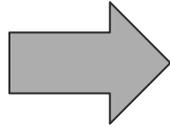


Partiamo dall'APK





Partiamo dall'APK



Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
</> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
▶ META-INF	94,0 KiB		
▶ lib	59,2 KiB		
▶ res	322,9 KiB		
◀ </> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
◀ classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
◀ resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
</> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
</> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
? classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
? resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
</> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
? classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
? resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759



one.apk



Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
</> AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

**one.apk**

Estrai v

Aggiungi file

Trova...

Anteprima

Apri in applicazione esterna

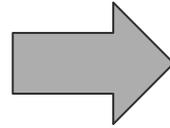
Rimuovi dall'archivio



Nome	Dimensione originale	Dimensione compressa	Codice di con
> META-INF	94,0 KiB		
> lib	59,2 KiB		
> res	322,9 KiB		
<- AndroidManifest.xml	2,2 KiB	801 B	6C07CEDD
<- classes.dex	2,1 MiB	995,5 KiB	033DB398
<- resources.arsc	267,9 KiB	267,9 KiB	952BC759

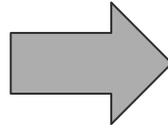
**one.apk**

Convertire un Dex?



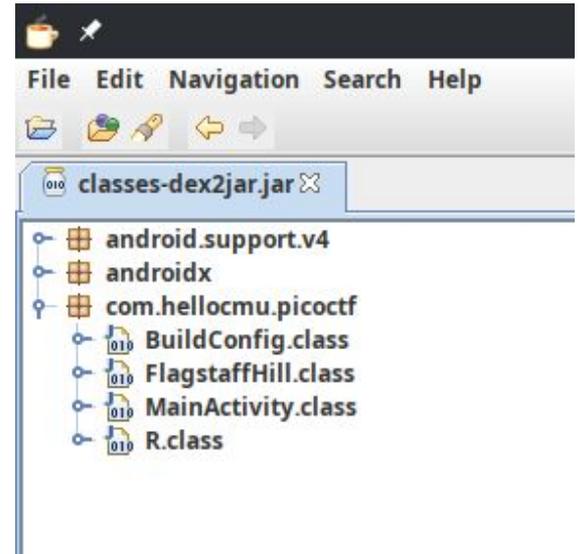
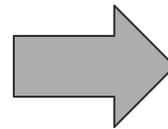
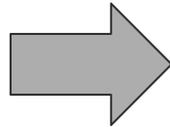


Convertire un Dex?

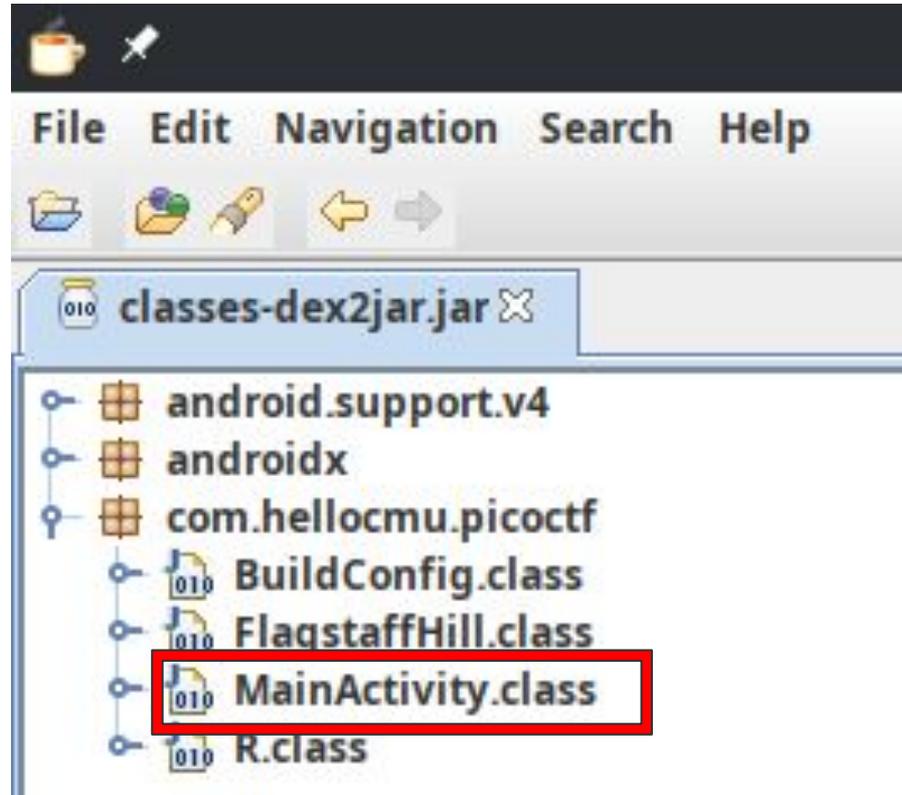




Come apriamo un jar?



JD-GUI



MainActivity.class

```
package com.hellocmu.picoctf;

import android.content.Context;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    Button button;

    Context ctx;

    TextView text_bottom;

    EditText text_input;

    TextView text_top;

    public void buttonClick(View paramView) {
        String str = this.text_input.getText().toString();
        this.text_bottom.setText(FlagstaffHill.getFlag(str, this.ctx));
    }

    protected void onCreate(Bundle paramBundle) {
        super.onCreate(paramBundle);
        setContentView(2131296284);
        this.text_top = (TextView)findViewById(2131165322);
        this.text_bottom = (TextView)findViewById(2131165320);
        this.text_input = (EditText)findViewById(2131165321);
        this.ctx = getApplicationContext();
        System.loadLibrary("hellojni");
        this.text_top.setText(2131427372);
    }
}
```

PicoCTF

brute force not required

HELLO, I AM A BUTTON

I'm a flag!

```
MainActivity.class  FlagstaffHill.class  
package com.hellocmu.picoctf;  
import android.content.Context;
```

```
public class FlagstaffHill {  
    public static native String fenugreek(String paramString);  
    public static String getFlag(String paramString, Context paramContext) {  
        return paramString.equals(paramContext.getString(2131427375)) ? fenugreek(paramString) : "NOPE";  
    }  
}
```



```
(paramContext.getString(2131427375))
```

MainActivity.class FlagstaffHill.class BuildConfig.class R.class ResultReceiver.class AccessibilityNodeInfoCompat.class

```
public static final int abc_toolbar_collapse_description = 2131427366;

public static final int app_name = 2131427367;

public static final int bat = 2131427368;

public static final int bear = 2131427369;

public static final int cottentail = 2131427370;

public static final int gopher = 2131427371;

public static final int hint = 2131427372;

public static final int manatee = 2131427373;

public static final int myotis = 2131427374;

public static final int password = 2131427375;

public static final int porcupine = 2131427376;

public static final int porpoise = 2131427377;

public static final int search_menu_title = 2131427378;

public static final int skunk = 2131427379;

public static final int status_bar_notification_info_overflow = 2131427380;

public static final int vole = 2131427381;
}

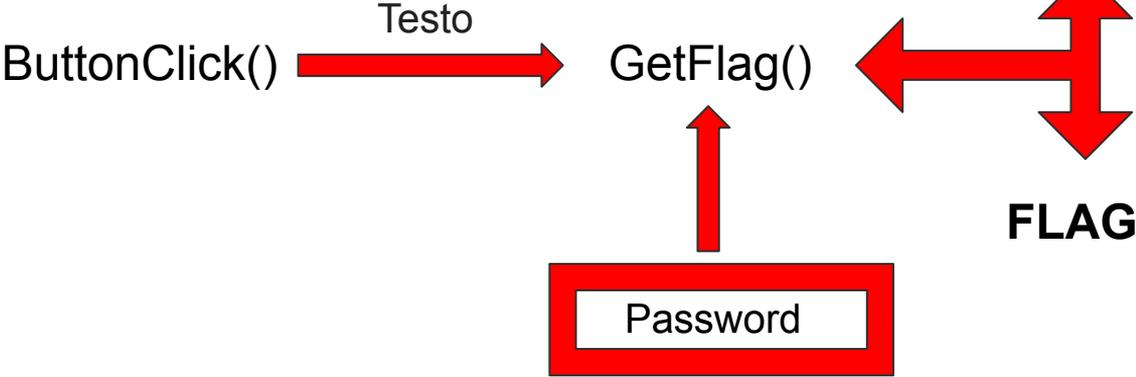
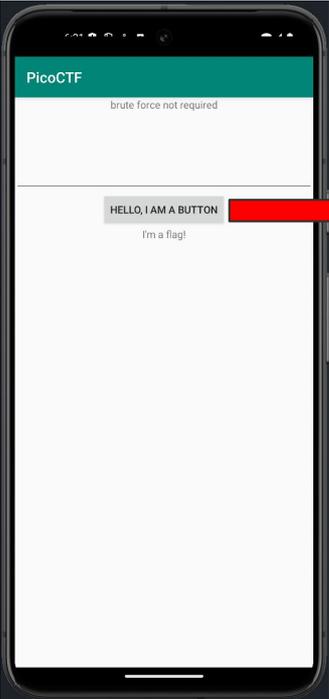
public static final class style {
public static final int AlertDialog_AppCompat = 2131492864;

public static final int AlertDialog_AppCompat_Light = 2131492865;
```

Ci siamo quasi...



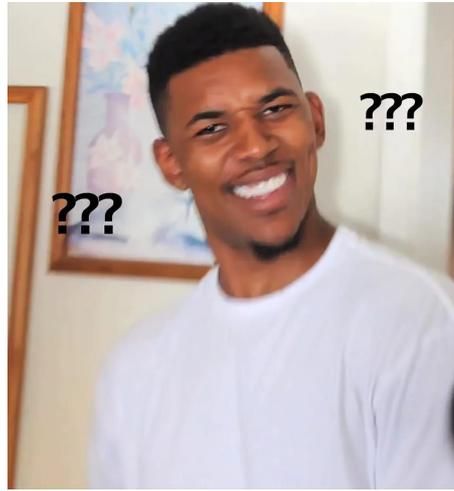
Riassumendo in breve:



Nome	Dimensione or
<ul style="list-style-type: none"> META-INF 94,0 KiB lib 59,2 KiB res 322,9 KiB AndroidManifest.xml 2,2 KiB classes.dex 2,1 MiB resources.arsc 267,9 KiB 	

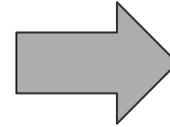
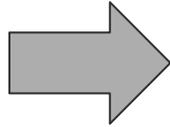


Nome	Modificato
mipmap-xxxhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
mipmap-xxhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
mipmap-xhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
mipmap-mdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
mipmap-hdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
mipmap-anydpi-v26	13/12/01 alle 21:45
layout-watch-v20	13/12/01 alle 21:45
layout-v26	13/12/01 alle 21:45
layout-v22	13/12/01 alle 21:45
layout-v21	13/12/01 alle 21:45
layout-v17	13/12/01 alle 21:45
layout-v16	13/12/01 alle 21:45
layout	13/12/01 alle 21:45
drawable-xxxhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-xxhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-xhdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-watch-v20	13/12/01 alle 21:45
drawable-v24	13/12/01 alle 21:45
drawable-v23	13/12/01 alle 21:45
drawable-v21	13/12/01 alle 21:45
drawable-mdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldrtl-xxxhdpi-v17	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldrtl-xxhdpi-v17	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldrtl-xhdpi-v17	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldrtl-mdpi-v17	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldrtl-hdpi-v17	13/12/01 alle 21:45
drawable-ldpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-hdpi-v4	13/12/01 alle 21:45
drawable-anydpi-v21	13/12/01 alle 21:45
drawable	13/12/01 alle 21:45
color-v23	13/12/01 alle 21:45
color-v21	13/12/01 alle 21:45
color	13/12/01 alle 21:45
anim	13/12/01 alle 21:45



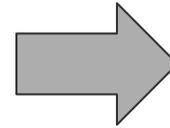
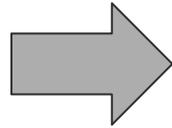


Torniamo all'APK





Torniamo all'APK



Qualcosa di nuovo?

 res	15 minuti fa
 original	15 minuti fa
 lib	15 minuti fa
 smali	15 minuti fa
 apktool.yml	15 minuti fa
 AndroidManifest.xml	15 minuti fa



CERCA

password Aa ab, *

Sostituisci AB

20 risultati in 9 file - [Apri nell'editor](#)

- public.xml res/values 1
 - ...public type="string" name="password" id="0x7f0b002f" />
- strings.xml res/values 1
 - <string name="password">opossum</string>
- AppCompatActivity.java smali/androidx/appcompat/widget 1
 - ..., v9, Landroid/text/method/PasswordTransformationMethod;
- AccessibilityNodeInfoCompat.java smali/androidx/core/view/accessibility 7
 - .method public isPassword()Z
 - ...AccessibilityNodeInfo;->isPassword()Z
 - .method public setPassword(Z)V
 - .param p1, "password" # Z
 - ...AccessibilityNodeInfo;->setPassword(Z)V
 - const-string v2, "password:"
 - ...AccessibilityNodeInfoCompat;->isPassword()Z
- AccessibilityRecordCompat.java smali/androidx/core/view/accessibility 5
 - .method public isPassword()Z
 - ...accessibility/AccessibilityRecord;->isPassword()Z
 - .method public setPassword(Z)V
 - .param p1, "isPassword" # Z
 - ...AccessibilityRecord;->setPassword(Z)V
- TextViewCompat.java smali/androidx/core/widget 1
 - ..., v0, Landroid/text/method/PasswordTransformationMethod;
- ExploreByTouchHelper.java smali/androidx/customview/widget 2
 - ...AccessibilityNodeInfoCompat;->isPassword()Z
 - ...accessibility/AccessibilityEvent;->setPassword(Z)V
- FlagstaffHill.java smali/com/hellocmu/picoctf 1
 - .local v0, "password";Ljava/lang/String;
- R\$string.java smali/com/hellocmu/picoctf 1
 - ...field public static final password:I = 0x7f0b002f

strings.xml X

res > values > strings.xml > resources > string

```

2 <resources>
29 <string name="abc_menu_shift_shortcut_label">Shift+</string>
30 <string name="abc_menu_space_shortcut_label">space</string>
31 <string name="abc_menu_sym_shortcut_label">Sym+</string>
32 <string name="abc_prepend_shortcut_label">Menu+</string>
33 <string name="abc_search_hint">Search...</string>
34 <string name="abc_searchview_description_clear">Clear query</string>
35 <string name="abc_searchview_description_query">Search query</string>
36 <string name="abc_searchview_description_search">Search</string>
37 <string name="abc_searchview_description_submit">Submit query</string>
38 <string name="abc_searchview_description_voice">Voice search</string>
39 <string name="abc_shareactionprovider_share_with">Share with</string>
40 <string name="abc_shareactionprovider_share_with_application">Share with %s</string>
41 <string name="abc_toolbar_collapse_description">Collapse</string>
42 <string name="app_name">PicoCTF</string>
43 <string name="bat">mink</string>
44 <string name="bear">margay</string>
45 <string name="cottontail">shrew</string>
46 <string name="gopher">armadillo</string>
47 <string name="hint">brute force not required</string>
48 <string name="manatee">caribou</string>
49
50 <string name="password">opossum</string>
51
52 <string name="porpoise">mouflon</string>
53 <string name="search_menu_title">Search</string>
54 <string name="skunk">elk</string>
55 <string name="status_bar_notification_info_overflow">999+</string>
56 <string name="vole">beaver</string>
57 </resources>
58

```



PicoCTF

brute force not required

opossum

HELLO, I AM A BUTTON

picoCTF{pining.for.the.fjords}

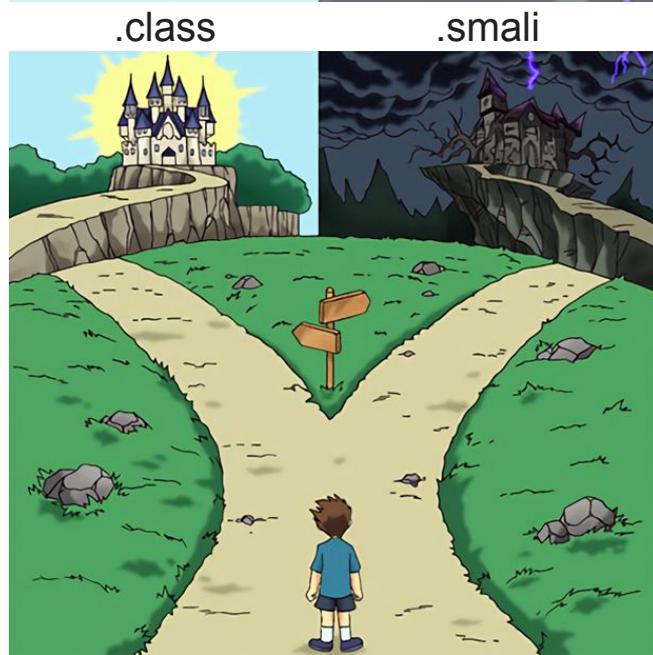
strings.xml X

values > strings.xml > resources > string

```
<resources>
  <string name="abc_menu_shift_shortcut_label">Shift+</string>
  <string name="abc_menu_space_shortcut_label">space</string>
  <string name="abc_menu_sym_shortcut_label">Sym+</string>
  <string name="abc_prepend_shortcut_label">Menu+</string>
  <string name="abc_search_hint">Search...</string>
  <string name="abc_searchview_description_clear">Clear query</string>
  <string name="abc_searchview_description_query">Search query</string>
  <string name="abc_searchview_description_search">Search</string>
  <string name="abc_searchview_description_submit">Submit query</string>
  <string name="abc_searchview_description_voice">Voice search</string>
  <string name="abc_shareactionprovider_share_with">Share with</string>
  <string name="abc_shareactionprovider_share_with_application">Share with %s</string>
  <string name="abc_toolbar_collapse_description">Collapse</string>
  <string name="app_name">PicoCTF</string>
  <string name="bat">mink</string>
  <string name="bear">margay</string>
  <string name="cottontail">shrew</string>
  <string name="gopher">armadillo</string>
  <string name="hint">brute force not required</string>
  <string name="manatee">caribou</string>
  <string name="password">opossum</string>
  <string name="porpoise">mouflon</string>
  <string name="search_menu_title">Search</string>
  <string name="skunk">elk</string>
  <string name="status_bar_notification_info_overflow">999+</string>
  <string name="vole">beaver</string>
</resources>
```



Prima di andare oltre



mat3e.github.io/brains

Leggere i sorgenti



Leggere .class



Leggere .smali



Spegnere il computer



Reverse Dinamico su Android

Il **reverse engineering dinamico** su Android consiste nell'**analisi di un'applicazione durante la sua esecuzione**.

Si utilizza per **monitorare** chiamate a metodi, **intercettare e modificare** il traffico di rete attraverso un **proxy** e **aggirare protezioni** come il pinning SSL.



Strumentopoli Pt.2



android



 Burp Suite

FRIDA

Il mio Setup

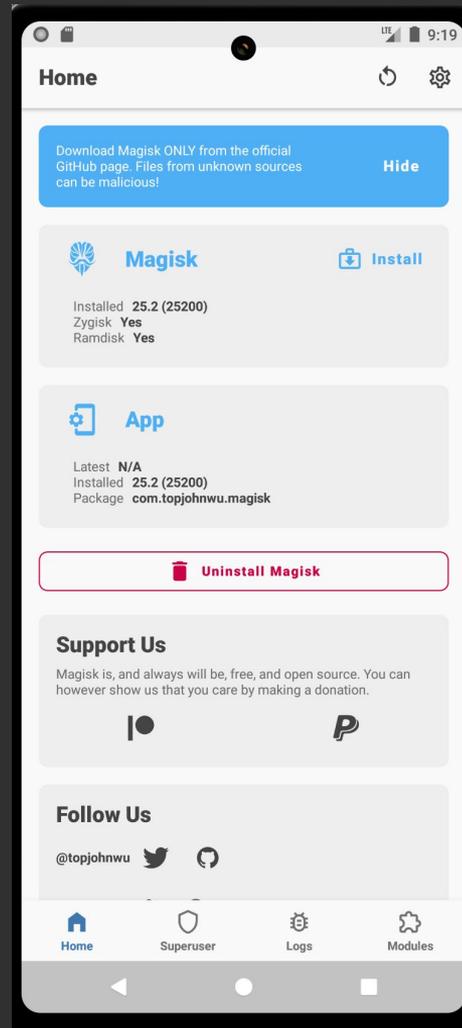
Emulatore Pixel 7a

-> API 26

-> Android 8 x86 Oreo

Per i permessi di root:

<https://github.com/newbit1/rootAVD>

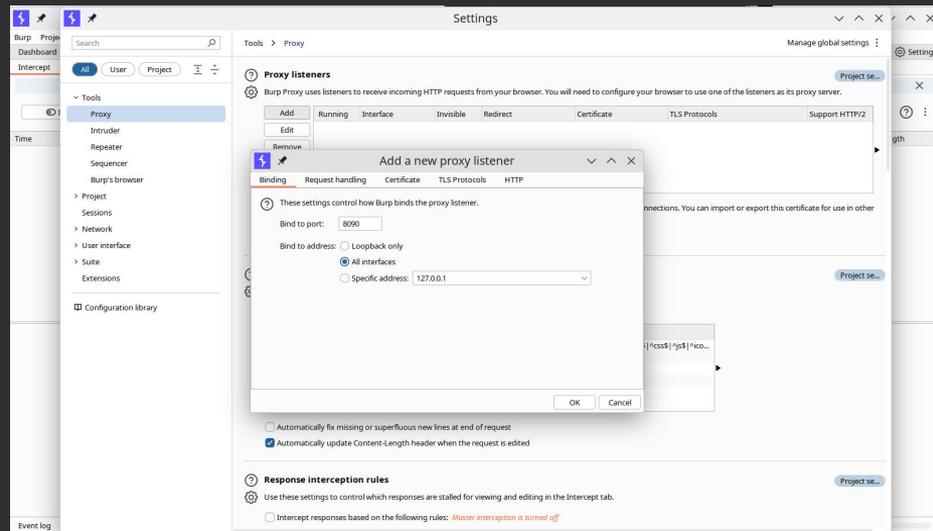


Proxy Setup

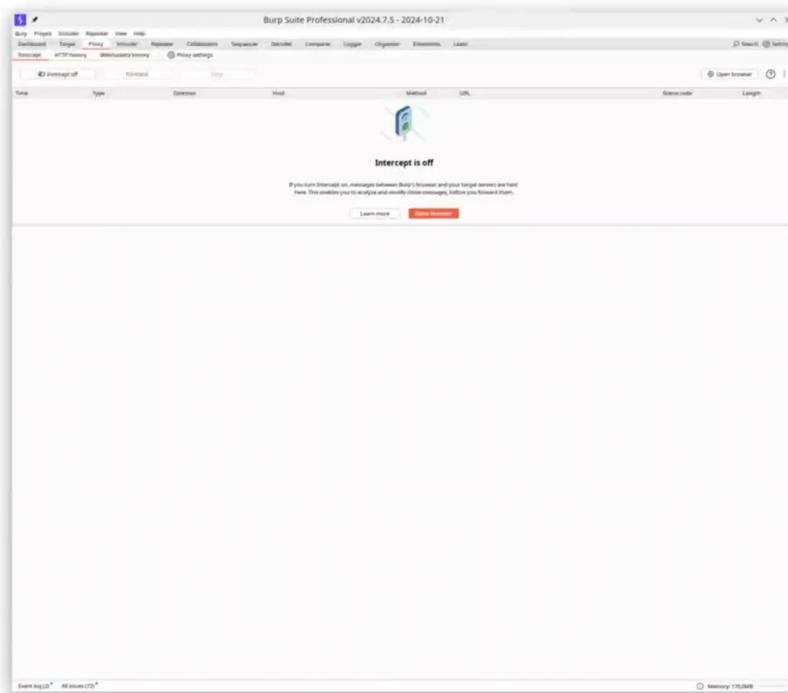
Configurare il proxy con Burp e installare i certificati sull'emulatore può essere abbastanza tedioso

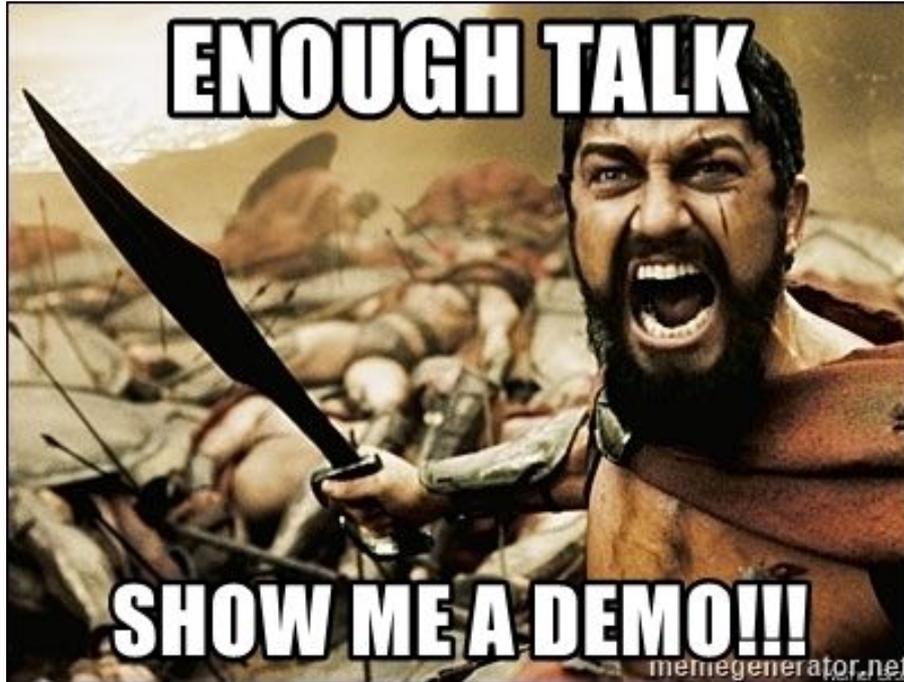
Quindi vi lascio un po' di doc che può aiutare se volete provare:

- > <https://portswigger.net/burp/documentation/desktop/mobile/config-android-device>
- > <https://www.youtube.com/watch?v=qQicUW0svB8>



Se siete stati bravi







Quindi?



Proxy per la
versione
Base



Proxy per la
versione pro,
Why doesn't
work?



Bypass del
pinning SSL

La nostra app di test

Versione Base



Come funziona



Proxy



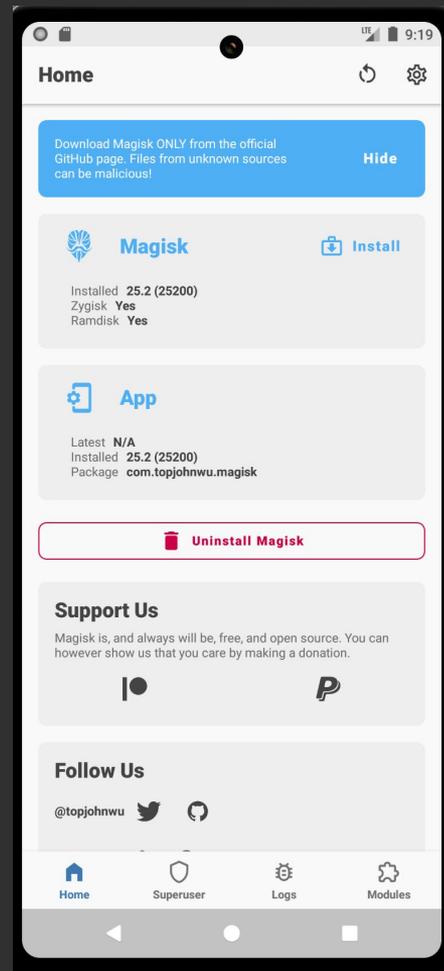
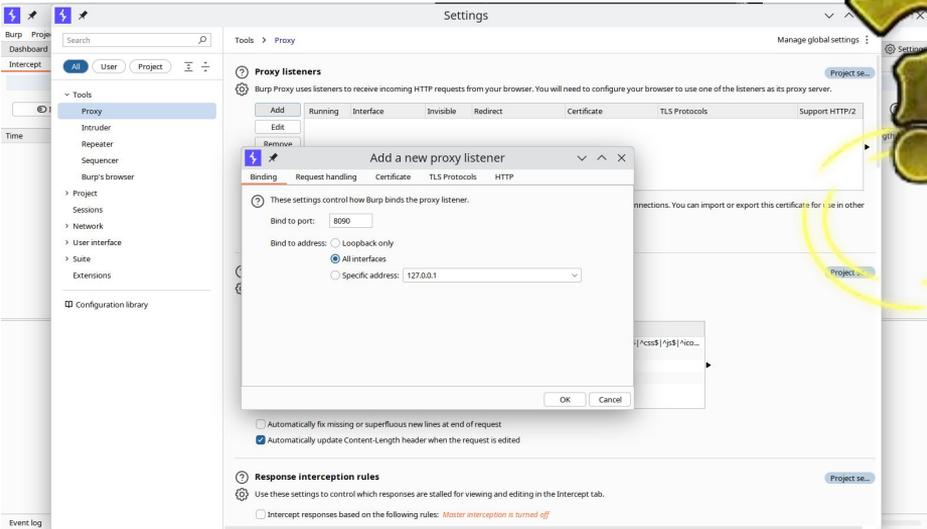
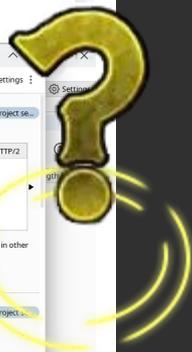
Se tutto il setup iniziale con Burp è andato a buon fine il risultato finale è questo:



But First

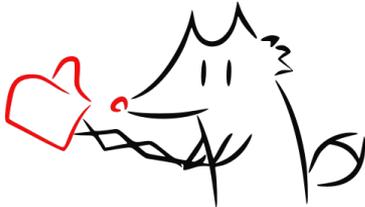
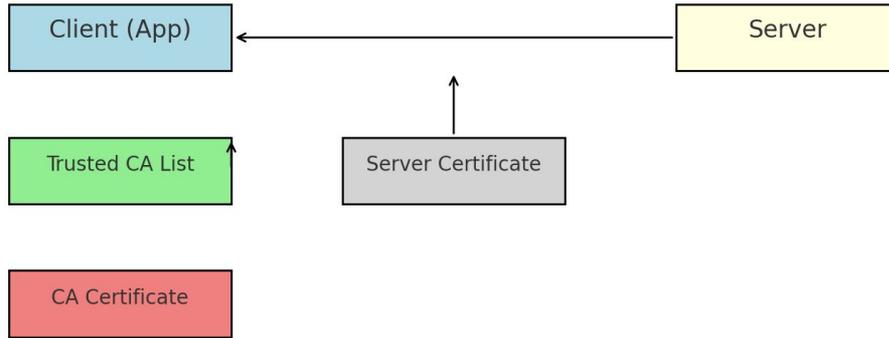


Torniamo indietro



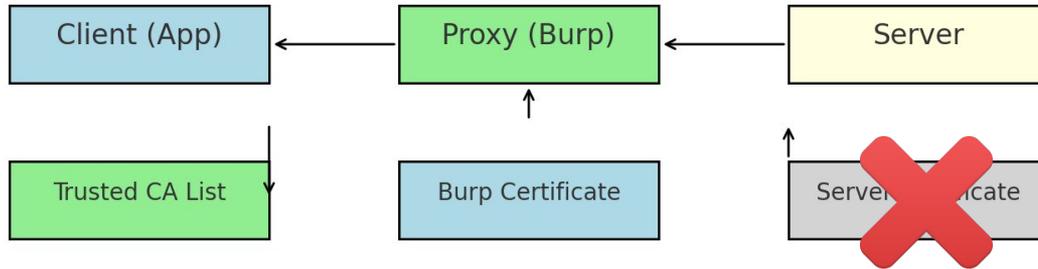
Https e Certificati

Connection Flow with Trusted CA List on Client



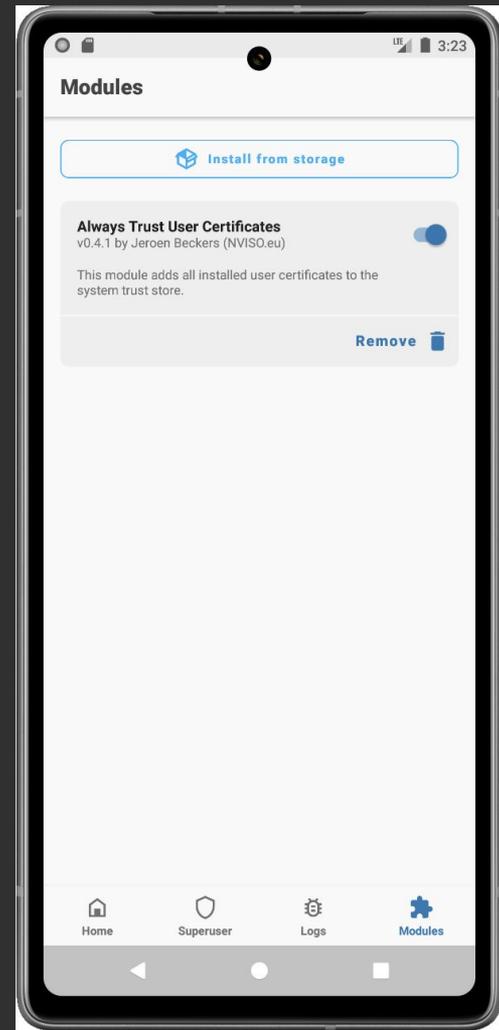
Proxy e Burp

Flow with Burp Intercepting and Presenting Its Own Certificate



Certificato e permessi di root

Android per motivi di sicurezza non ci permette di installare **certificati** che sono in una **partizione di sola lettura**, quindi se vogliamo installare il nostro certificato abbiamo bisogno dei **permessi di root**





Ma torniamo al nostro esempio



Proxy per la
versione
base



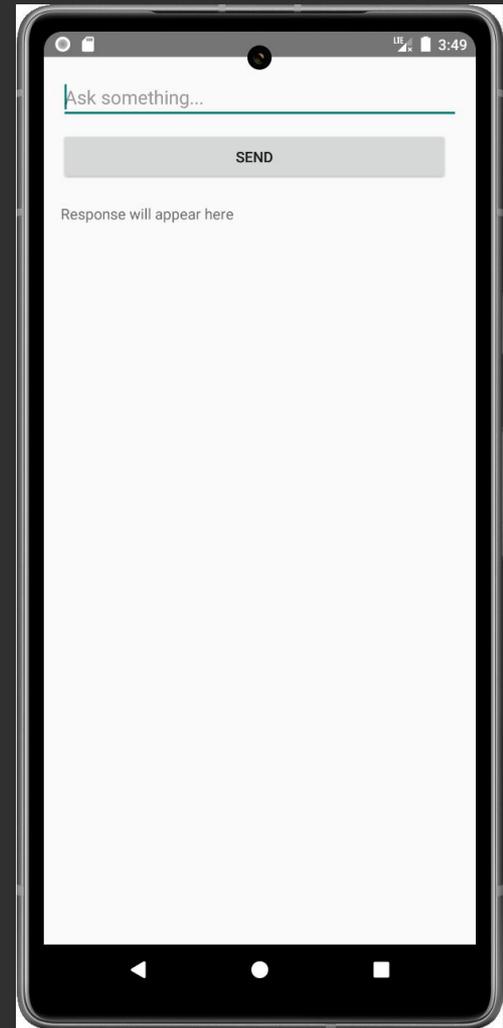
Proxy per la
versione *pro*,
Why doesn't
work?



Bypass del
pinning SSL

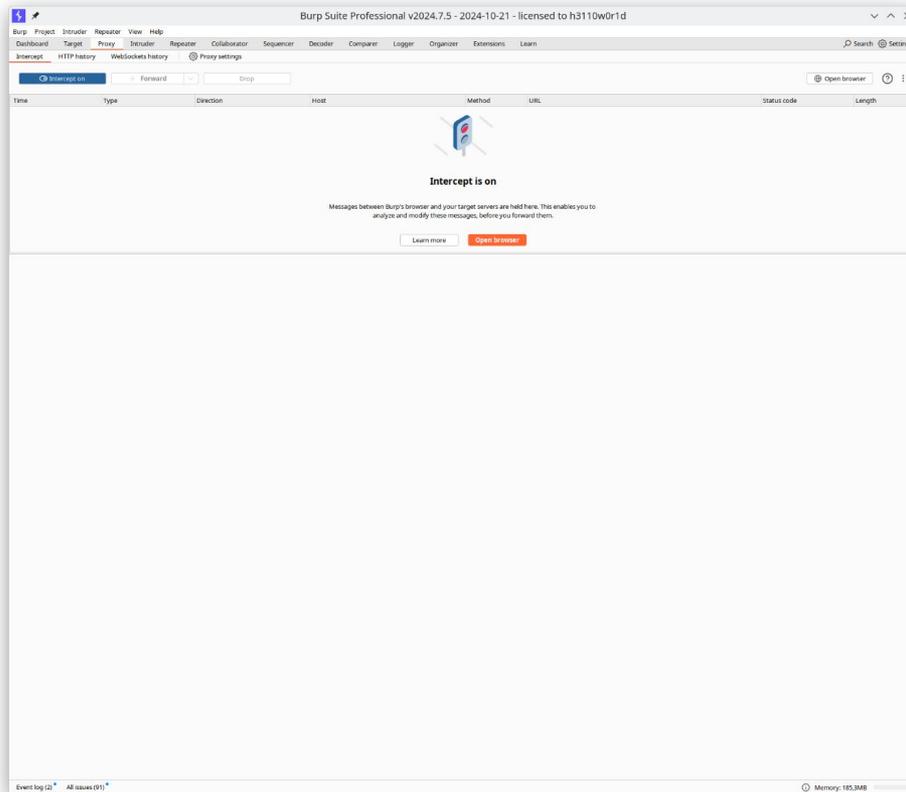
La nostra app di test

Versione PRO





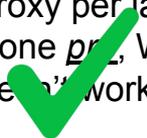
O quasi...



Pinning SSL



Proxy per la versione *pr*, Why doesn't work?



**Request fail:
Pin verification
failed**



Il **pinning SSL** è una tecnica di sicurezza utilizzata per rafforzare la verifica dei certificati durante le connessioni HTTPS.

L'applicazione "pinna" uno specifico certificato o chiave pubblica, **limitando le connessioni solo ai server che presentano il certificato esatto o una chiave specifica.**



Quindi cosa facciamo?

Quindi usiamo uno strumentopolo!

Frida è uno degli strumenti più potenti per il reverse engineering dinamico.

Con Frida, si può **iniettare codice** nell'app in esecuzione e modificare il comportamento del pinning SSL in tempo reale.





How to use Frida?

1. Scarichiamo frida-server
2. Scarichiamo il codice da iniettare*
3. Installiamo frida-server sul telefono e lo avviamo con i giusti permessi

```
frida_rev: zsh x /: adb x
x lange@lange-inspiron16plus7620 ➤ adb shell
generic_x86:/ $ su root
generic_x86:/ # cd /data/local/tmp
generic_x86:/data/local/tmp # chmod 777 frida-server
generic_x86:/data/local/tmp # ./frida-server &
[1] 8198
generic_x86:/data/local/tmp # █
```

* <https://codeshare.frida.re/@pcipolloni/universal-android-ssl-pinning-bypass-with-frida/>

Il piano



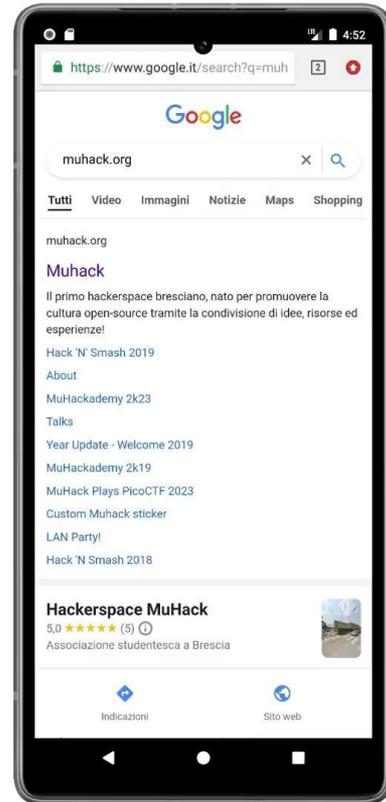
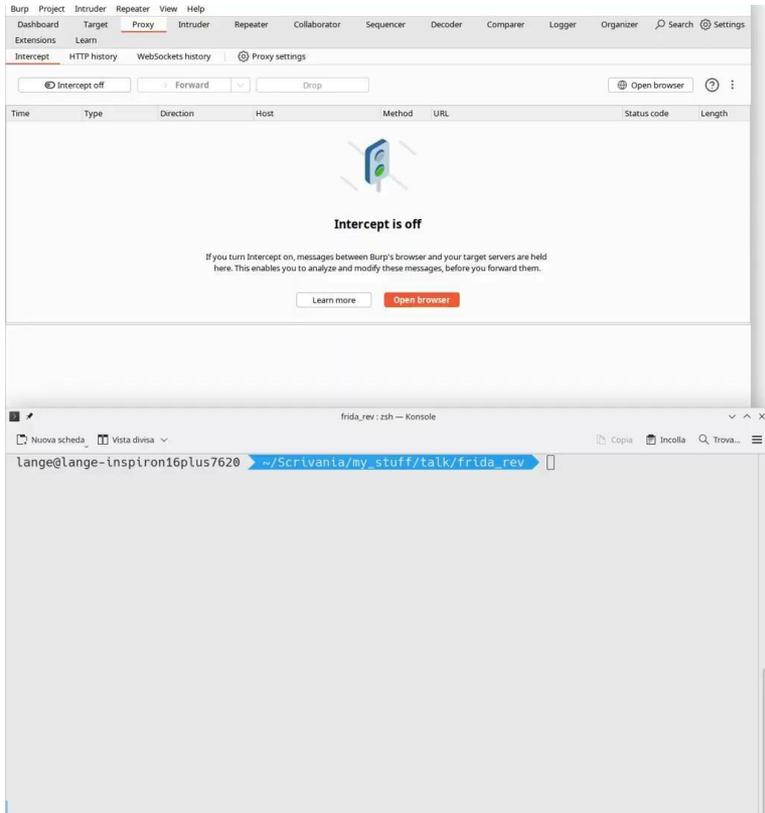
Bypass del
pinning SSL

MitM Attack with Frida Bypassing SSL Pinning and Burp Intercepting





Proviamo!





Domande?





Grazie per l'attenzione!

